

## Реферат

### Название электронного учебного пособия: «Шаблоны проектирования на java»

#### Фамилии, имена, отчества авторов:

Омарбекова Асель Сайлаубековна.

#### Область применения, назначение и функциональные возможности:

Характерной чертой современного этапа развития общества, является его информатизация - объективный процесс, связанный с повышением влияния интеллектуальных видов деятельности на все стороны общественной жизни и ориентированный на использование достоверного, исчерпывающего и своевременного знания во всех видах человеческой деятельности, в том числе и образования.

Информатизация образования предполагает наличие электронных учебных пособий (ЭУП) по всем направлениям, в том числе и по шаблонам проектирования на java.

После установки программной оболочки в главном меню появляется группа «Электронное учебное пособие», в ней ярлык: «Шаблоны проектирования на java» (рисунок 1).

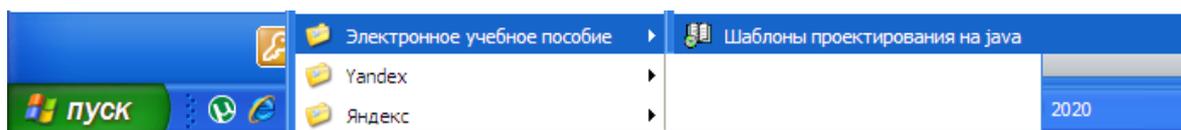


Рисунок 1

Титул представлен на рисунке 2.

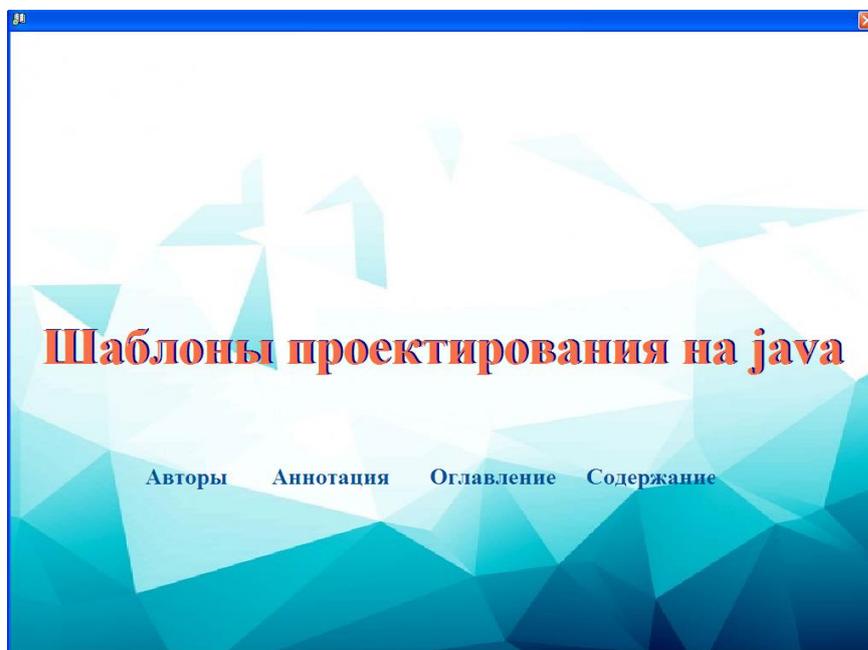


Рисунок 2

Кнопки «Авторы», «Аннотация» отражают ту информацию, которая была введена при формировании содержимого ЭУИ. При нажатии кнопки «Оглавление» открывается окно наглядно отражающее структуру учебника (См. рисунок 3).

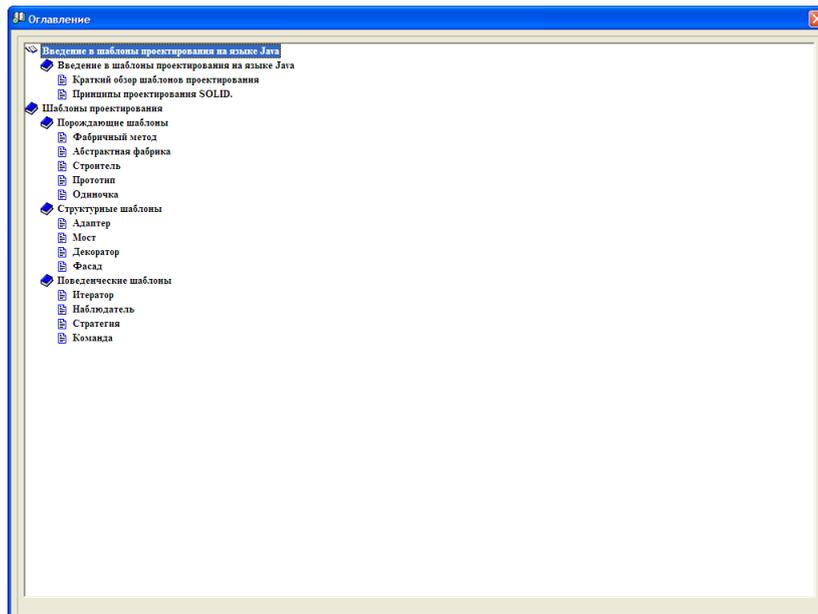


Рисунок 3

4). Кнопка «Содержание» позволяет обучаемому выбрать режим работы (См.Рисунок



Рисунок 4

Первый режим просмотра. В этом режиме обучающая программа обеспечивает просмотр только учебного материала. При этом доступа к заданиям, вопросам, тестам не будет. (См.Рисунок 5).

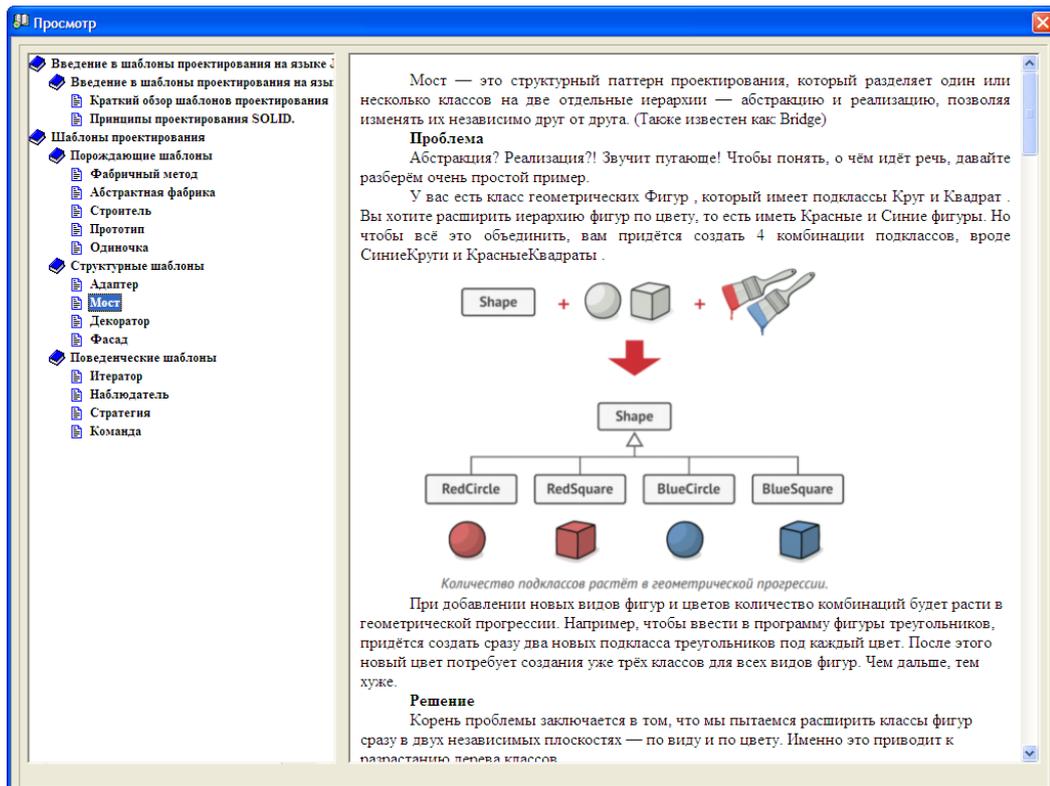


Рисунок 5

Второй режим тестирования. В этом режиме обучающая программа обеспечивает тестирование по всему объему учебного материала. При этом после тестирования можно получить информацию о результате тестирования (См.Рисунок 6).

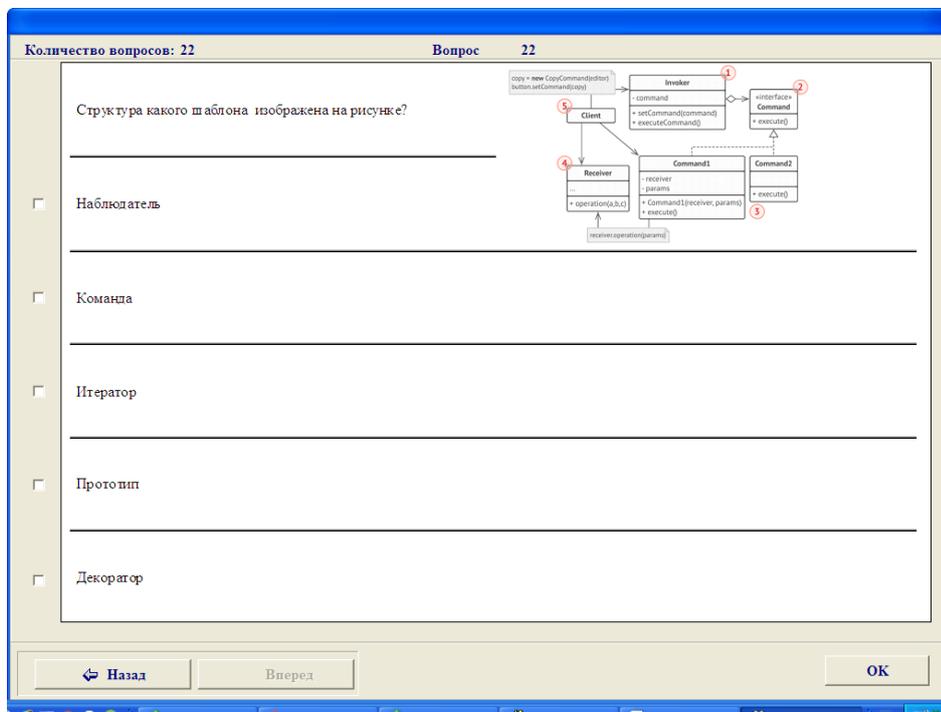


Рисунок 6

Третий режим начала обучения. Для начала обучения необходимо обучаемому зарегистрироваться (См.Рисунок 7).

**Регистрация**

**Выберите фамилию:**   
 **Введите фамилию:**   
**Login:**

Рисунок 7

В этом режиме обучающая программа обеспечивает выбор траектории обучения. При этом после изучения теоретического материала по текущему уроку необходимо будет отвечать на тестовые вопросы. В случае недостаточного количества правильных ответов на тесты, обучаемый не сможет перейти к следующему уроку в траектории и будет продолжать изучение текущего урока. Кроме текущего тестирования предусмотрены промежуточное тестирование (при переходе к следующему блоку), рубежное (при переходе к следующему модулю) и итоговое (при завершении обучения).

Четвертый режим продолжения обучения. В этом режиме обучающая программа обеспечивает продолжение обучения по выбранной траектории. При этом процесс обучения начинается со следующего урока после прерывания.

Режим начала обучения позволяет выбрать одну из трех траекторий обучения: ручной выбор, тестовый выбор и полный выбор (См. Рисунок 8).

**ТРАЕКТОРИЯ ОБУЧЕНИЯ**

**1. Ручной выбор.** В этом случае траектория определяется обучаемым самостоятельно путем отметки номеров блоков, модулей, уроков.  
 a)  
 b)  
 c)  
 d)  
 e)

**2. Тестовый выбор.** В этом случае траектория определяется автоматически по результатам тестирования по всему объему учебного материала. При этом в траекторию обучения включаются те уроки, по вопросам которых были получены недостаточное количество правильных ответов.  
 **3. Полный выбор.** В этом случае в траекторию включается весь объем учебного материала данной дисциплины, включая все уроки, модули и блоки.

Рисунок 8

При ручном выборе траектория определяется обучаемым самостоятельно путем отметки номеров модулей, блоков, уроков (См.Рисунок 9).

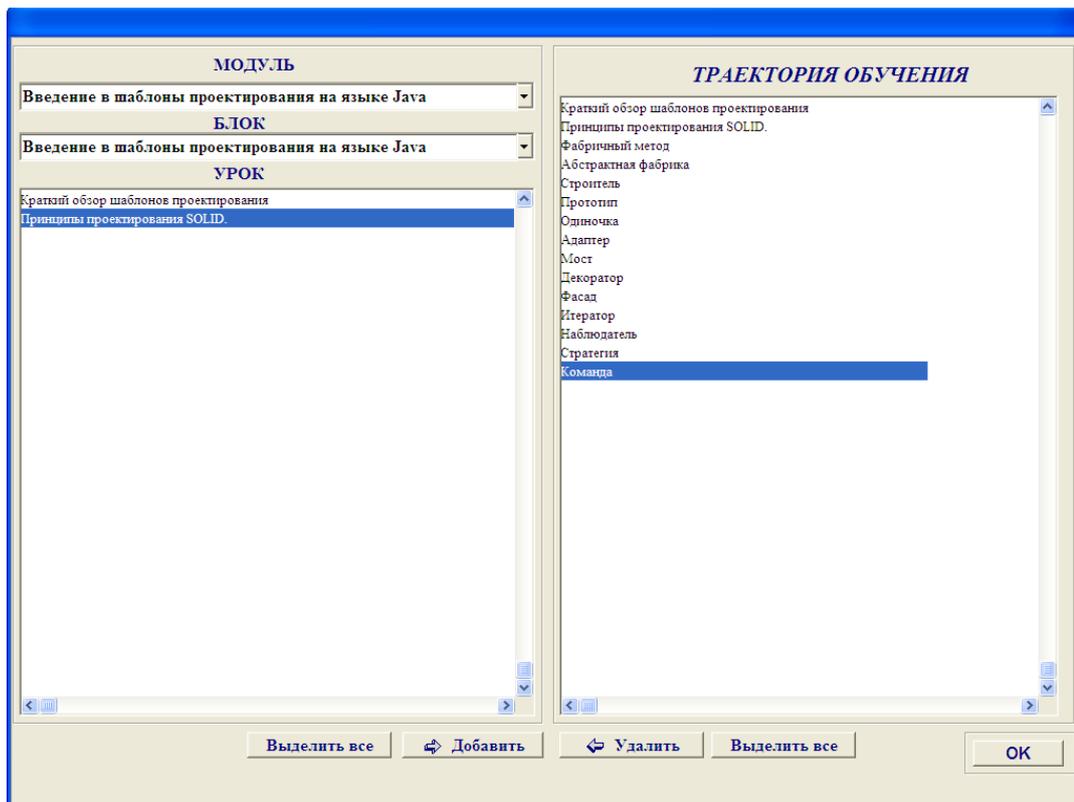


Рисунок 9

При тестовом выборе траектория определяется автоматически по результатам тестирования по всему объему учебного материала. В этом случае в траекторию обучения включаются только те уроки, по вопросам которых были получены недостаточное количество правильных ответов. При полном выборе в траекторию включается весь объем учебного материала данной дисциплины, включая все уроки, модули и блоки.

После определения траектории пользователь переходит непосредственно к окну обучения (См. Рисунок 10).

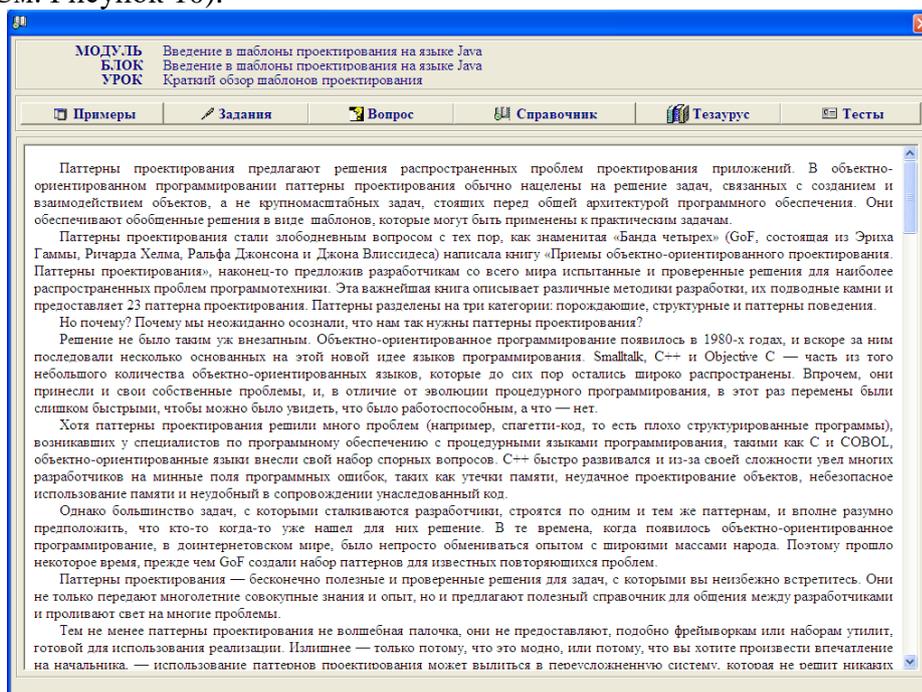


Рисунок 10

В каждом уроке есть теоретический материал, примеры, задания для самостоятельной работы обучающегося, вопросы, тезаурус, справочник, тесты. В уроках, где предполагаются примеры и задания, соответствующие кнопки активны.

При нажатии кнопки «Примеры» откроется окно с примерами (рисунок 11).

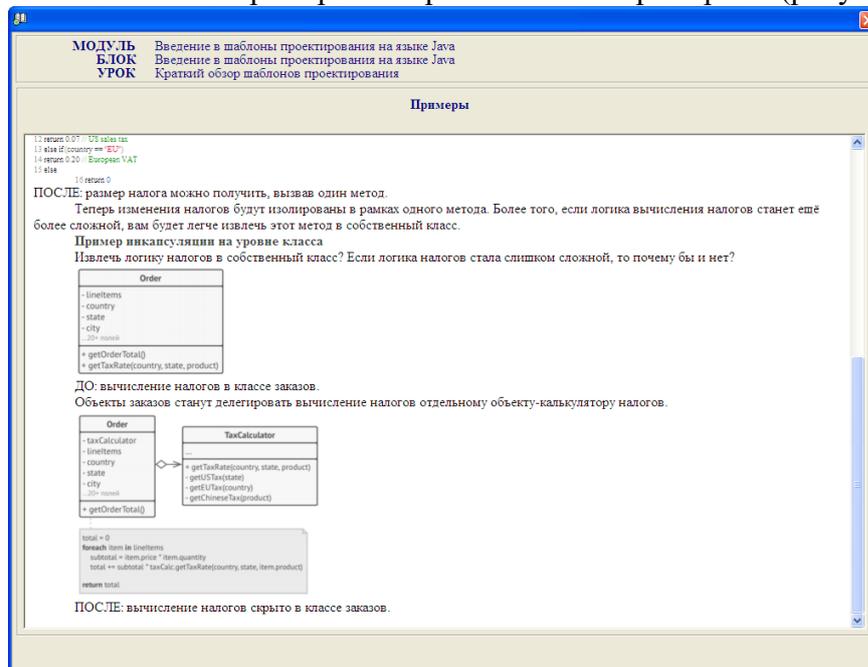


Рисунок 11. Примеры

При нажатии кнопки «Задания» откроется окно с заданиями (рисунок 12).

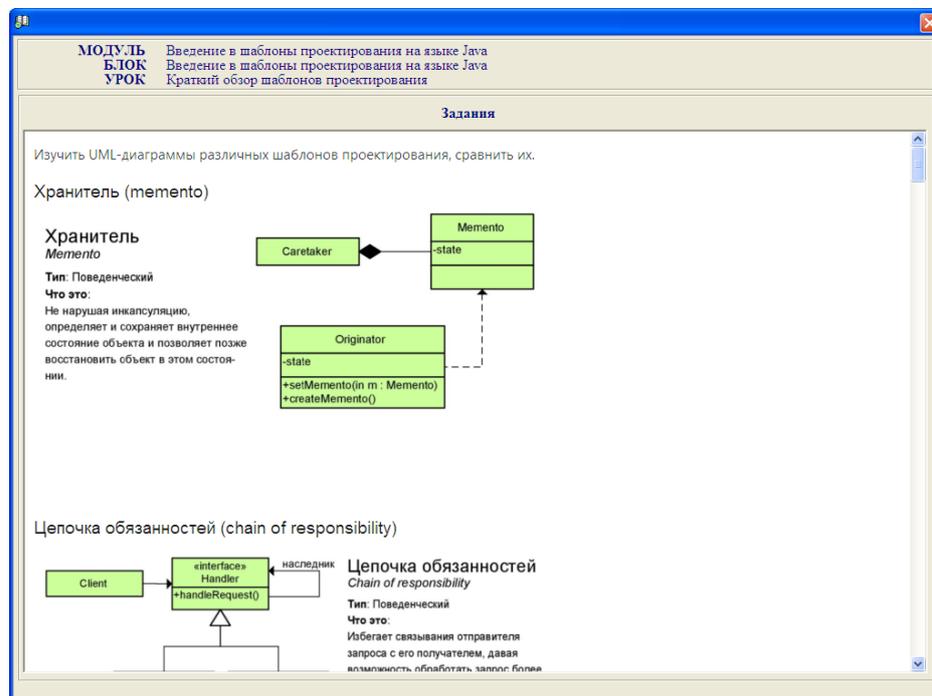


Рисунок 12. Задания

При нажатии кнопки «Вопрос» откроется окно с вопросами.

Для просмотра справочной информации необходимо нажать кнопку «Справочник».

Элемент обучения «Тесты» обеспечивает доступ к тестированию, которое предназначено для осуществления самоконтроля знаний по текущей единице обучения:

- на уровне уроков – текущий контроль знаний;

- на уровне блоков – промежуточный контроль знаний;
- на уровне модулей – рубежный контроль знаний;
- на уровне всего ЭУП– итоговый контроль знаний.

Кнопка «Тесты» позволяет обучающемуся пройти текущий контроль знаний (рисунок 13). Для перехода к следующему уроку необходимо ответить правильно на более чем 75% вопросов.

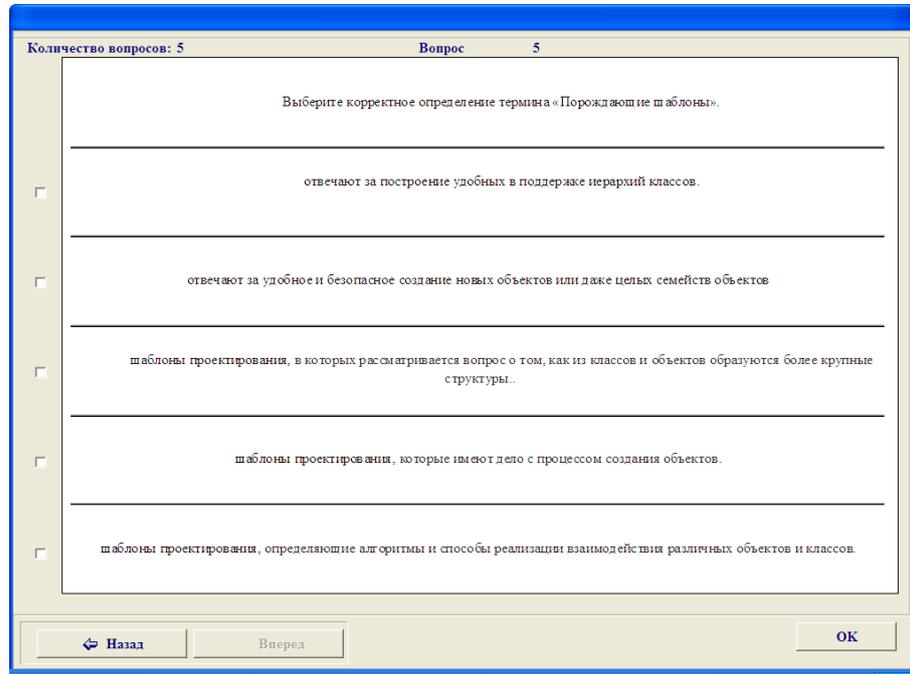


Рисунок 13

Кнопка «Тезаурус» обеспечивает доступ к словарю терминов и сокращений, встречающихся в ЭУП (рисунок 14).

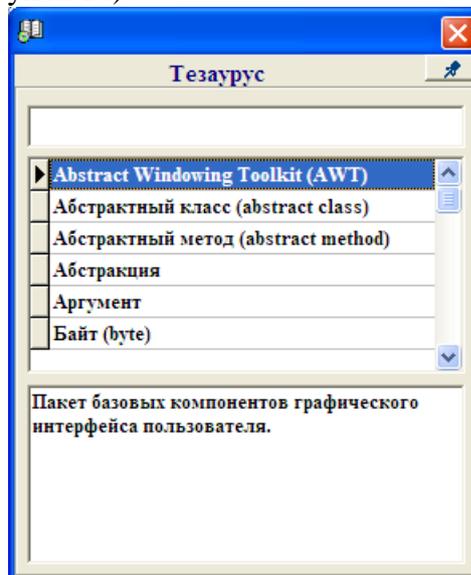


Рисунок 14

**Основные технические характеристики, язык программирования и тип реализующей ЭВМ:**

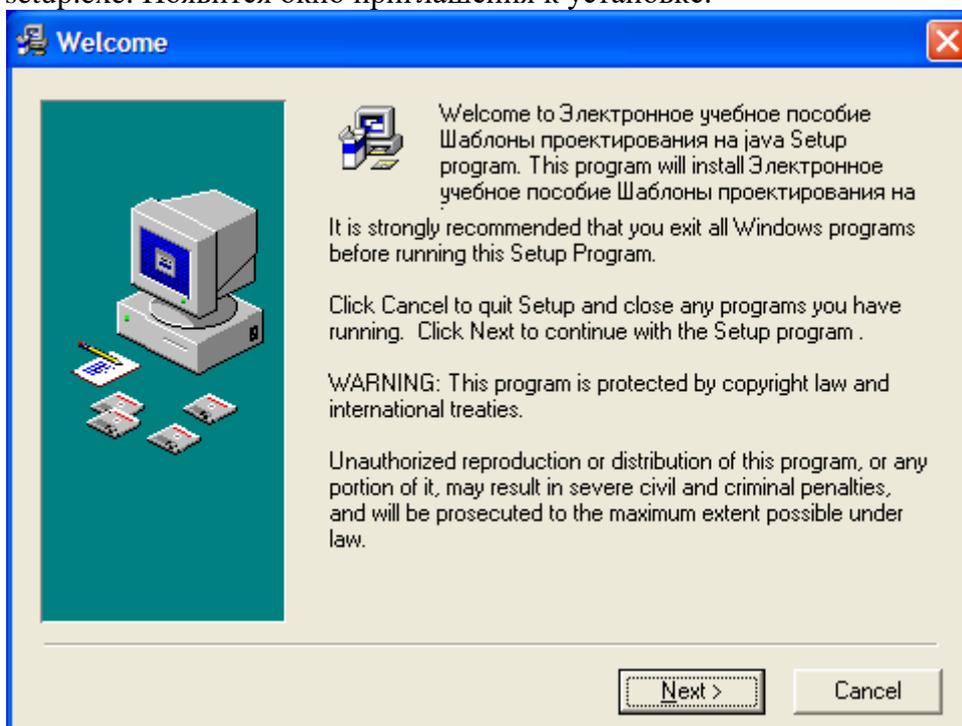
***Технические требования к аппаратно-программному обеспечению:***

Компьютер: Процессор: Pentium II и выше, оперативная память 32Мбайт и выше, жесткий диск 150Мбайт, звуковая плата, монитор SVGA 1024x768, цветовая палитра True Color (32 бита).

Операционная система: Windows 98/ NT /2000/ 2000Server/XP/Vista/7/8/10.

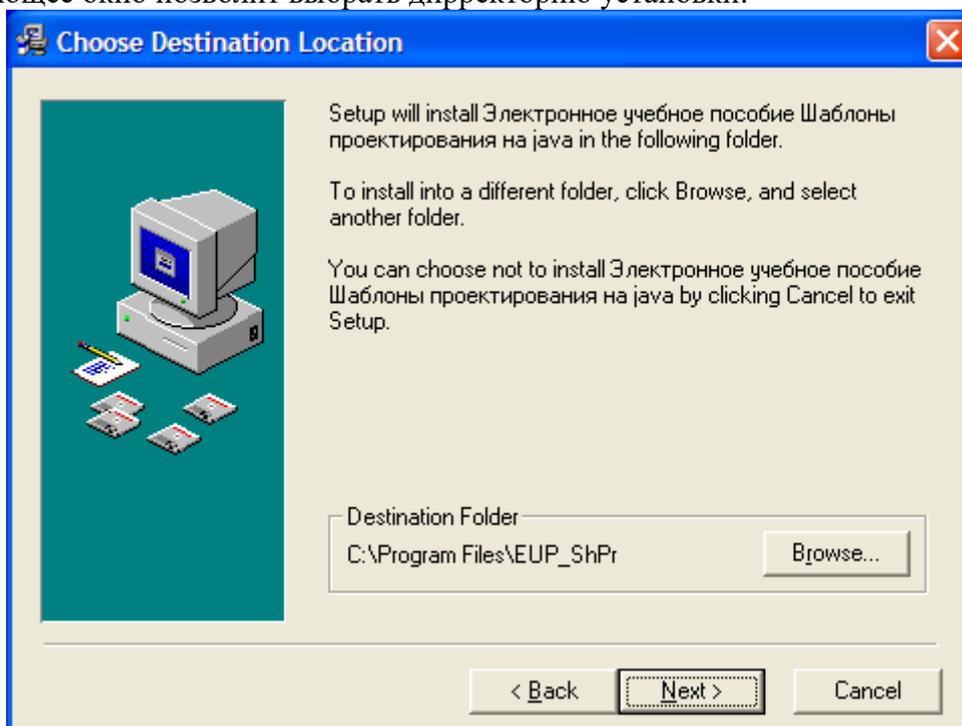
**Установка, запуск и удаление программы:**

**Установка программы:** Вставить компакт диска в CD-ROM. Запустить программу установщика setup.exe. Появится окно приглашения к установке.



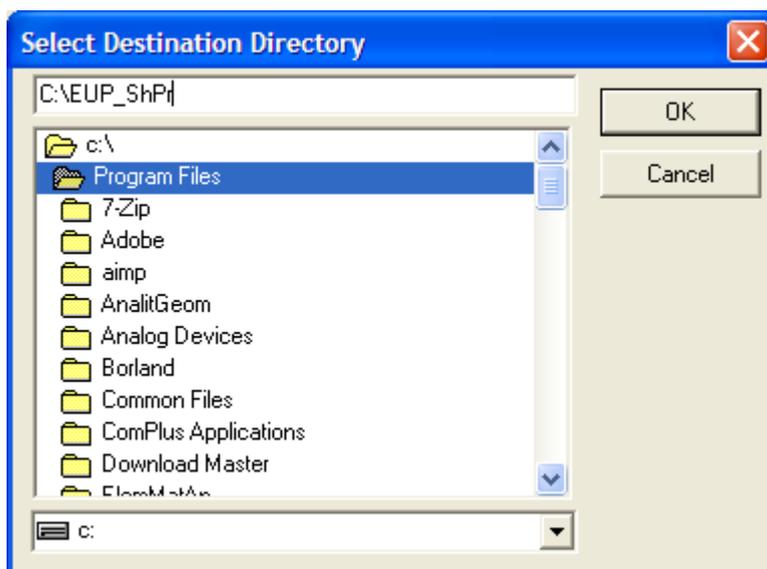
Нажмите «Next».

Следующее окно позволит выбрать директорию установки.

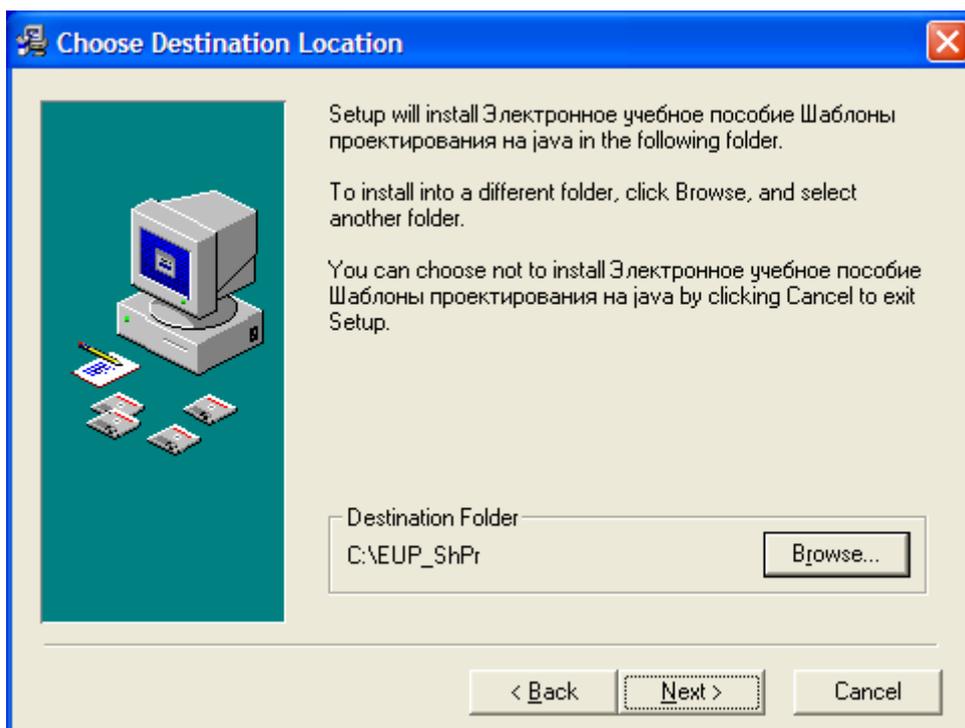


**ВАЖНО:**

Для корректной работы программы необходимо изменить директорию установки. Для этого нажмите кнопку «Browse...».



В появившемся окне измените путь директории установки на C:\EUP\_ShPr. И нажимаете кнопку «OK».



Далее следуйте указаниям установщика программы.

*Запуск программы:* Программа установки создает в меню группу "Электронное учебное пособие", в ней ярлык: «Шаблоны проектирования на java».

*Удаление программы:* Выберите в меню «Удаление и установка программ». Выберите в списке установленных программ "Шаблоны проектирования на java". Нажмите кнопку "Удалить" и следуйте указаниям программы.